



Regulamin IX edycji konkursu dla uczniów szkół podstawowych „Z technologią w świat nauki”

I. Postanowienia ogólne

1. Konkurs organizowany jest przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, publiczną placówkę doskonalenia nauczycieli, zwaną dalej **Organizatorem**, z siedzibą: 02-026 Warszawa, ul. Raszyńska 8/10.
2. Komunikaty oraz informacje dotyczące konkursu publikowane będą na stronach internetowych www.oeiizk.waw.pl oraz ppp.oeiizk.waw.pl
3. Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres e-mail: ppp@oeiizk.waw.pl lub tel. 22 6268390 w. 107.

II. Czas trwania konkursu

1. Konkurs rozpoczyna się **2 października 2023 roku**. Prace konkursowe do II etapu (wojewódzkiego) należy dostarczyć do Organizatora na adres podany w punkcie 1 Postanowień ogólnych. Termin nadsyłania prac upływa **26 kwietnia 2024 roku**.
2. W przypadku przesłania pracy pocztą decyduje data stempla pocztowego.
3. Praca konkursowa przesłana po wyznaczonym terminie nie będzie brana pod uwagę podczas oceny prac.

III. Cele konkursu

Głównym celem konkursu jest:

1. Wyłonienie najbardziej oryginalnych, nowatorskich projektów edukacyjnych, które przedstawiają zagadnienia przyrodnicze z wykorzystaniem współczesnych technologii.

Pozostałe cele:

2. Kształtowanie kultury medialnej w epoce Web 2.0 poprzez zachęcenie młodzieży do działań prezentujących, jak w pozytywny sposób można wykorzystać możliwości Internetu i współczesnych technologii.
3. Podniesienie kompetencji uczniów w zakresie twórczego i bezpiecznego korzystania z mediów oraz Internetu.
4. Kształtowanie umiejętności świadomego, krytycznego i selektywnego korzystania z środków masowego przekazu, tworzenia i publikowania materiałów multimedialnych.
5. Kształtowanie i utrwalanie etycznych zachowań w Internecie oraz poszanowania własności intelektualnej.
6. Szerzenie wiedzy przyrodniczej.
7. Kształcenie umiejętności wykorzystania narzędzi technologii informacyjno-komunikacyjnych do prezentacji własnej twórczości.

8. Kształtowanie umiejętności pracy w grupie oraz promocja młodych talentów w zakresie kompetencji medialnych.

IV. Zasady uczestnictwa

1. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego i ma charakter zespołowy.
2. Konkurs składa się z dwóch etapów:
 - a. etap I (szkolny)
 - b. etap II (wojewódzki)
3. Za organizację etapu I (szkolnego) odpowiada Szkolny Koordynator konkursu powołany przez Dyrektora szkoły.
4. Za organizację etapu II (wojewódzkiego) odpowiada Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.
5. Szkolny Koordynator konkursu dokonuje selekcji zgłoszonych prac w etapie szkolnym na podstawie poniższych kryteriów:
 - a. zgodność z tematyką
 - b. walory informacyjne
 - c. pomysłowość
 - d. wykorzystanie technologii informacyjno-komunikacyjnej
 - e. poprawność merytoryczna
 - f. wrażenia estetyczne
6. Grupa uczniów wykonujących projekt nie może liczyć więcej niż 5 uczniów i musi posiadać opiekuna oficjalnie zgłoszonego przez szkołę.
7. Szkołę do konkursu może zgłosić wyłącznie Dyrektor szkoły.
8. Aby zgłosić szkołę do konkursu, należy pobrać ze strony ppp.oeiizk.waw.pl formularz zgłoszeniowy (Załącznik nr 1), wypełnić go i wydrukować. Podstemplowany przez szkołę i podpisany przez Dyrektora szkoły oraz opiekuna pracy konkursowej formularz należy dostarczyć w terminie do **30 listopada 2023 roku** na adres Organizatora: Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa, z dopiskiem na kopercie „**Z technologią w świat nauki**”. Formularz można również przesłać drogą elektroniczną na adres ppp@oeiizk.waw.pl lub faxem pod nr 22 626 92 50.
9. W przypadku przesłania zgłoszenia pocztą za termin dostarczenia uznaje się datę wpływu przesyłki do Organizatora.
10. W odniesieniu do osób niepełnoletnich konieczne jest wyrażenie pisemnej zgody przez rodziców lub prawnych opiekunów – według Załącznika nr 2.

V. Zadanie konkursowe

1. Zadanie konkursowe polega na opracowaniu przyrodniczego projektu edukacyjnego w dowolnej formie multimedialnej (pokaz, film, nagranie, prezentacja), który będzie służył upowszechnianiu wiedzy przyrodniczej z zastosowaniem TIK.
2. Uczestnicy konkursu przygotowują jedną pracę konkursową, której czas projekcji nie przekracza **10 minut** i nie jest krótszy niż **5 minut**.
3. Praca konkursowa powinna być zapisana na nośnikach pamięci zewnętrznych, np.: płyty DVD / pendrive / karcie SD. W przypadku zagrożenia epidemiologicznego dopuszcza się przesłanie linku do pracy zamieszczonej w „chmurze”.

4. Uczestnicy mogą wykonać projekt używając dowolnych narzędzi TIK.
5. Praca konkursowa nie może naruszać praw autorskich oraz prawa do prywatności osób trzecich. Prezentowane w niej treści nie mogą przedstawiać ani propagować zachowań niezgodnych z prawem lub godzących w zasady dobrego wychowania i kultury osobistej.
6. Utwór muzyczny wykorzystany w pracy konkursowej:
 - a. może być własny i samodzielnie nagrany przez uczniów;
 - b. wykorzystany za zgodą instytucji lub autora (-ów), którzy posiadają do niego autorskie prawa majątkowe;
 - c. pozyskany z otwartych i darmowych zasobów muzycznych;
 - d. udostępniony na zasadzie wolnych licencji (np. Creative Commons).
7. Szkoła dostarczając pracę konkursową do Organizatora dołącza następującą dokumentację:
 - a. formularz zgodny z Załącznikiem nr 4, który zawiera listę autorów pracy oraz oświadczenie podpisane przez Dyrektora szkoły, że przesłana praca nie narusza praw osobistych ani majątkowych osób trzecich, w szczególności praw autorskich, praw pokrewnych, prawa do wizerunku, innych dóbr osobistych ani ich interesów chronionych przepisami prawa;
 - b. oświadczenia rodziców/prawnych opiekunów autorów, wyrażających zgodę na przeniesienie na Organizatora autorskich praw majątkowych oraz na przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z Załącznikiem nr 3);
 - c. oświadczenia opiekunów, rodziców lub opiekunów prawnych autorów oraz osób występujących w filmie na wykorzystanie wizerunku (zgodnie z Załącznikami nr 2 i 2A).

VI. Praca Jury konkursu na II etapie (wojewódzkim)

1. Do oceny wykonanych i dostarczonych projektów zostanie powołane Jury.
2. Przy ocenie prac będą brane pod uwagę: zgodność pracy z tematem konkursu, walory informacyjne i promocyjne, pomysłowość, technika, poprawność merytoryczna oraz wrażenia estetyczne.
3. Ogłoszenie wyników nastąpi **22 maja 2024 roku**, na stronie internetowej ppp.oeiizk.waw.pl.
4. Uroczyste zakończenie konkursu połączone z prezentacją nagrodzonych projektów nastąpi w dniu **27 maja 2024 roku**.
5. Prace złożone na konkurs nie będą zwracane autorom.
6. Prace, które nie będą spełniały kryteriów przedstawionych w Regulaminie zostaną zdyskwalifikowane.
7. We wszystkich sprawach nieuregulowanych decyduje Jury konkursu.
8. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Organizatora.

VII. Nagrody

1. Najlepsze prace zostaną uhonorowane nagrodami i upominkami dla autorów projektów i opiekunów zespołów.
2. Nauczyciele i uczniowie uczestniczący w konkursie otrzymają dyplomy.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do niedopuszczenia lub wykluczenia szkoły z konkursu w przypadku:
 - a. złamania postanowień Regulaminu,

- b. kradzieży własności intelektualnej,
 - c. zachowań nieetycznych i sprzecznych z prawem.
2. Rodzice lub prawni opiekunowie uczestników grupy realizującej pracę konkursową (autorów) wyrażają zgodę na przeniesienie na rzecz Organizatora, bez dodatkowych kosztów z jego strony, majątkowych praw autorskich do pracy konkursowej, bez ograniczeń terytorialnych lub czasowych, w tym do wszelkich form korzystania, np. kopiowania, druku, publikacji, dystrybucji, nagrywania, przechowywania na jakimkolwiek nośniku, wykorzystywania podczas prezentacji i wystaw publicznych – na wszelki sposób oraz we wszelkiej formie i wszelkim formacie.
3. Rodzice lub prawni opiekunowie uczestników grupy realizującej pracę konkursową (autorów) wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w związku z udziałem dziecka/podopiecznego w Konkursie. Podanie danych osobowych oraz zgoda na ich przetwarzanie i publikowanie są dobrowolne. W przypadku cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w celach określonych w Regulaminie konkursu bądź żądania ich usunięcia, uczestnik konkursu zostanie wykluczony z udziału w konkursie.
4. Zgoda na przeniesienie majątkowych praw autorskich oraz na przetwarzanie danych następuje na formularzu według Załącznika nr 3.
5. Autorzy zachowują prawo do samodzielnej publikacji swojej pracy pod warunkiem, że w publikacji zamieszczą informację o następującej treści: *Praca została przygotowana na konkurs „Z technologią w świat nauki”, przeprowadzony przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.*
6. Zasady przetwarzania danych osobowych uczestników konkursu i ich rodziców/opiekunów prawnych są zgodne z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa, w tym przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
7. Objęcie patronatem niniejszego przedsięwzięcia przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty nie oznacza wpisania tego przedsięwzięcia w wykaz zawodów wiedzy, artystycznych i sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły.
8. Zgłoszenie szkoły do konkursu jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
9. Niniejszy konkurs odbędzie się z uwzględnieniem obowiązujących zasad Głównego Inspektora Sanitarnego oraz Ministerstwa Edukacji Narodowej.